Tareas del mundial.

1. Rehacer el Fixture, practicando cómo crear tablas, combinar celdas, dividir celdas, insertar las banderas, etc.
2. Investigar sobre los países participantes: cultura, geografía, idioma, población, costumbres, clima, relieve, o religión, etc...
3. Con los mas chiquitos, dibujar la mascota, logo o algo alusivo.