



Programa Voluntariado Universitario

Convocatoria 2007 ***Guía Descripción del Proyecto***

Marzo de 2007

PROYECTO DE VOLUNTARIADO UNIVERSITARIO

1. DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

1. 1 NOMBRE

Reduciendo la Brecha Digital en niños y jóvenes.

1. 2 DESCRIPCIÓN

A través de este proyecto se pondrá en marcha un "Programa de Alfabetización Informática", destinado a niños y jóvenes pertenecientes a sectores de riesgo.

En esta primera instancia se trabajará en conjunto con Asociación Civil San Francisco de Asís de los Hornos. Además se está trabajando en coordinar la capacitación utilizando ciber y locutorios en aquellas zonas donde no se cuente con un gabinete de computadoras adecuado.

Se espera que mediante este proyecto, niños y jóvenes que se encuentran entre 6 y 18 años puedan adquirir una capacitación y actualización en el área de Informática e Internet.

La capacitación se realizará en conjunto con el grupo que realiza apoyo escolar desarrollado por la Asociación civil Educaser que viene trabajando desde el año 2004.

Para el desarrollo de este proyecto se elegirán cibers y locutorios de distintas zonas en donde se podrá dictar la capacitación.

Habrán dos grupos de voluntarios:

- .- aquellos que realicen el relevamiento de los cibers y locutorios
- .- aquellos que dicten la capacitación.

1. ANTECEDENTES

Desde hace varios años, la Facultad de Informática de la Universidad Nacional de La Plata, ha establecido como una de sus metas principales el acercamiento con distintos sectores de la comunidad y ha trabajado activamente para reducir la brecha digital existente en nuestra sociedad. En este sentido, desde hace dos años, se dictan cursos de alfabetización digital para adultos mayores (en coordinación con el Consejo de la Tercera Edad de la Municipalidad de La Plata) y se dictan talleres y jornadas de actualización en temas de Redes y Software Libre para docentes de distintos niveles de la enseñanza (existen diez convenios de colaboración con escuelas de distintos niveles).

El año pasado se dictó el primer curso destinado a jóvenes de comedores comunitarios asociados en la ONG Aso.Ce.Pa.Ni, "Asociación Centro Para la Niñez". Este curso, se concentró en jóvenes entre 15 y 22 años, de sectores que se encuentran en una situación crítica con respecto a su capacitación laboral y a la posibilidad de poder acceder a un trabajo digno. La experiencia fue muy interesante, dado que era la primera vez que se trabajaba con ese perfil de alumno. Si bien la capacitación le brindó a los mismos una alternativa más para una pronta salida laboral, para nuestra institución tuvo un triunfo adicional: acercarnos a la escuela media.

Con respecto a la Cátedra Libre de Formación y Acción Comunitaria, fue creada en noviembre del 2006 por iniciativa de la Subsecretaría de Desarrollo Social de la Municipalidad de La Plata y la UNLP para construir un canal de comunicación entre la Universidad y los barrios.

Se tratan temas como la responsabilidad social universitaria y la responsabilidad social empresaria, bajo el lema "La empresa y la Universidad en los barrios para educar e incluir".

1. 4. PROBLEMÁTICA QUE SE BUSCA ATENDER

Si bien en la actualidad se ha incrementado considerablemente el uso de computadoras, aún existen sectores de la población en donde esta tecnología está bastante distante.

En muchas escuelas existen gabinetes de computación en donde se puede practicar y acceder a las herramientas necesarias para un aprendizaje adecuado, pero hay muchos lugares donde estos gabinetes no se encuentran en condiciones o establecimientos que, directamente, no cuentan con un gabinete de computación.

El principal problema a resolver, cuando se habla de capacitación informática, es ubicar el lugar más adecuado para dictar dicha capacitación. Se requiere de un lugar provisto de equipos que permitan realizar la práctica, ya que una capacitación informática sin práctica no es exitosa.

Con esto en mente, se pensó localizar lugares adecuados para una capacitación básica.

Para este proyecto se pensó en trabajar con cibers y locutorios de las zonas. Esto permite, por un lado, resolver el problema de encontrar el lugar adecuado para realizar la capacitación y por otro lado asegurarnos un alto porcentaje de asistencia de los niños, producto de la cercanía de estos lugares respecto a sus casas y al conocimiento que los mismos tienen de ellos.

1. 5. DESTINATARIOS

1. 5.1. Características

Los destinatarios de este curso serán niños y jóvenes en edad escolar que pertenecen a distintos barrios de La Plata y alrededores.

1. 5.2. Localización

Las zonas que abarcaría el proyecto se detallan en la Tabla 1.

DELEGACIÓN	ESPACIO DE REFERENCIA BARRIAL
------------	-------------------------------

LOS HORNOS	Parroquia San Francisco Javier 142 y 70
	El Triunfo 59 e/163 y 164
	Club 25 de Mayo 55 e/142 y 143
	Club Olimpia 142 e/65 y 66
	Comedor Sagrado Corazón 81 bis y 141
	Pro- Ayuda 143 y 71
	Comedor Refugio de Amor 6 e/ 630 Y 631
VILLA ELVIRA	Sede 92 e/12 y 13
	La Liga 4 bis y 609
	Las Tablitas 6 bis e/613 y 614
	Oratorio 122 y 609
	Arana (Capilla) 640 y 131
ZONA NORTE	City Bell. Alvear (462) y 19 bis.
	El Rincón 134 y 440
	Casa de la Cultura. Villa Elisa Arana e/11 y 12
	Centro de Desarrollo Comunitario Camino Gral. Belgrano y 415
	Arturo Seguí 148 y 414
SAN CARLOS	Los Grillitos del Triunfo 135 e/524 y 525
	Comedor Ojitos Brillantes 148 e/528 y 529
	Comedor Corazones Valientes 143 y 529
SAN LORENZO	Unidad Sanitaria n° 41 84 e/ 131 y 132
	Centro Cultural Escobar 133 e/ 76 y 77
	Centro Unidos por Altos 136 y 78

Tabla 1: Organizaciones en las que se trabajará

1.5.3. Cantidad aproximada de personas destinatarias directas del voluntariado.

En una primera etapa, se capacitarán 350 niños y jóvenes aproximadamente.

1. 6. OBJETIVOS y METAS a alcanzar

El principal objetivo es acercar la tecnología a niños que se encuentran en la primera infancia, o sea, niños que de edad escolar, cursando los primeros años de EPB.

Este proyecto se basa en dos acciones que se trabajarán en forma conjunta. Por un lado, se dará apoyo escolar en las diferentes áreas escolares. Dicho apoyo se fortalecerá con el uso de aplicaciones informáticas. Se utilizarán herramientas tales como editores de texto, planillas de cálculo y otras aplicaciones específicas para apoyar las actividades escolares.

De esta manera se cumple/apunta al objetivo deseado: Los niños aprenderán a utilizar la computadora y sus aplicaciones, resolviendo las actividades necesarias para la tarea escolar del momento.

1. 7. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES

Para el desarrollo de este proyecto, se prevee el siguiente plan de actividades:

- Relevamiento de cibers y locutorios de las zonas donde se va trabajar.
- Armado de un gabinete en alguno de los centros participantes.
- Relevamiento y análisis de diferentes paquetes educativos adecuados a las tareas de apoyo escolar que se vienen realizando.
- Generación de guías y apuntes referentes a las aplicaciones y herramientas a utilizar.
- Actividades directas con los niños: la capacitación en sí misma.
- Tareas de soporte y mantenimiento.
- Armado de sitio Web para difundir la actividad e integrar nuevos puntos de capacitación.
- Seguimiento de los puntos de capacitación
- Evaluación de la experiencia

1.8. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Actividad	Mes de ejecución											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Relevamiento de cibers	X											
Armado del gabinete	X											
Relevamiento de aplicaciones	X	X										
Generación de guías y apuntes		X										
Soporte y mantenimiento		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
Capacitación			X	X	X	X		X	X	X	X	
Seguimiento de los cibers			X	X	X	X	X	X	X	X	X	
Armado de sitio web	X	X										
Evaluación de la actividad												X

2. VOLUNTARIOS

2.1. ESTUDIANTES

Nº	Apellido y Nombre	DNI	Facultad	Carrera	E-Mail
1	Lisandro Nizán	31617164	Cs. Jurídicas y Sociales	Abogacía	lisandron@info.unlp.edu.ar
2	Ariadna Alfano	29957548	Bellas Artes	Diseño en	ariadna@linti.unlp.edu.ar

				Comunicación visual	
3	Erica Nuñez Boess	29307977	Informática	Lic. En Informática (plan 90)	enunez@linti.unlp.edu.ar
4	Valeria Soria	27023399	Informática	Lic. En Sistemas	valeria@linti.unlp.edu.ar
5	Derlis Jeremias Segovia	28509799	Informática	Lic. En informática	derlis@gmail.com
6	Hernan Bertino	29763040	Informática	Analista en Computación	hernan2365@yahoo.com.ar
7	Erica Quispe	29734369	Informática	Lic. En informática	ericaquispe@yahoo.com.ar
8	Einar Lanfranco	27235931	Informática	Lic. En informática	einar@info.unlp.edu.ar
9	Pablo Iuliano	26350989	Informática	Lic. En informática	piuliano@info.unlp.edu.ar
10	Matias Pagano	26539262	Informática	Licenciatura en Informática	matiasp@linti.unlp.edu.ar
11	Augusto Perez	26350729	Informática	Lic. En Sistemas	tuto@quimica.unlp.edu.ar
12	Alejandro Sabolansky	29994741	Informática	Lic. En Informática (plan 90)	asabolansky@linti.unlp.edu.ar
13	Sofia Martin	24806366	Informática	Licenciatura en Informática	smartin@linti.unlp.edu.ar
14	Fernando Lopez	31317655	Informática	Lic. En informática	flopez@linti.unlp.edu.ar
15	Mario Ojeda	29585814	Informática	Licenciatura en Sistemas	marioojeda@linti.unlp.edu.ar
16	Andrea Pazo	26540975	Informática	Licenciatura en Informática	apazo@linti.unlp.edu.ar
17	Joaquin Bogado	30294480	Informática	licenciatura en Informática	jbogado@mail.linti.unlp.edu.ar
18	Sebastian Chinigo		Informática	Licenciatura en Informática	chsebastian2@gmail.com

2.2. DOCENTES UNIVERSITARIOS

Apellido y Nombre	DNI	Facultad - Departamento	Instituto - Equipo de investigación - Cátedra	E-mail
Javier Díaz	12.301.827	Facultad de Informática - UNLP	LINTI	jdiaz@unlp.edu.ar
Viviana Harari	13.423854	Facultad de Informática - UNLP	LINTI	vharari@info.unlp.edu.ar
Claudia Banchoff	18.502.007	Facultad de Informática - UNLP	Secretaría de Extensión	cbanchoff@info.unlp.edu.ar
Andrea Ghidini	18.284.009	Cátedra Libre de Formación y Acción Comunitaria	UNLP	fya.comunitaria@presi.unlp.edu.ar

3. COSTOS

3.1. PRESUPUESTO

Rubro	Tipo *	Descripción	Cantidad	Costo unitario	Costo total
-------	--------	-------------	----------	----------------	-------------

Bienes de consumo	Utiles de escritorio	Carpetas	350	1.20	420
	Utiles de escritorio	Lápices	350	0.50	175
	Papel	Resmas A4	200	10.00	2000
	Otros	Disquetes	350	0.80	280
	Otros	CDs	700	1.00	700
Bienes de uso	Equipos	PC	4	1500	6000
		Impresora	1	1000	1000
		Cámara Digital	1	600	600
Pasajes y viáticos	Viáticos	Pasajes	480	5 (*)	2400
Publicidad y propaganda	Publicidad	folletos	500	0.20	100
Servicios comerciales y financieros	Internet	Hora uso ciber	4200Hs.	1.50	6300
TOTAL **					\$19.975

(*) promedio.. en algunos casos hay que empalmar dos micros

3. APORTES DE LA UNIVERSIDAD

Tipo de aportes	Descripción del recurso	Destino (para qué se utiliza)	Cantidad	Valorización total (En \$, hs. de trabajo, etc.)
Económicos (Dinerario: \$)*	dinero en efectivo	Insumos para la Impresión de las guías prácticas	\$150	\$150
Recursos humanos	Profesores	Coordinación de las actividades	3	6 horas de trabajo semanales
Recursos materiales	Computadora e impresora	Armado e impresión del material.	1	\$1700
Otros (especificar)				

(Agregar las líneas que sean necesarias al interior de cada rubro)

*Quedan exentos los aportes referentes a pago de salarios docentes

3.3. APORTES DE LA/S ORGANIZACIÓN/ES

Tipo de aportes	Descripción del recurso	Destino (para qué se utiliza)	Cantidad	Valorización total (En \$, hs. de trabajo, etc.)
Económicos (Dinerario: \$)*	--	--	--	--
Recursos humanos	docentes	capacitación en apoyo escolar	8	6Hs. semanales
Recursos materiales	equipos	capacitación	5	6Hs. semanales
Otros (especificar)	--	--	--	--

4. ARTICULACIÓN CON LA CURRICULA ACADEMICA

El reconocimiento curricular del voluntariado universitario es uno de los componentes particularmente ponderado en los proyectos.

En el cuadro siguiente, sintetice cuántos estudiantes participarán del voluntariado y señale en cada caso si recibirán algún reconocimiento y/o certificación por la realización de la misma.

En este último caso, se deberá especificar el tipo de reconocimiento a otorgar (créditos del plan de estudios, trabajos prácticos, actividades de extensión, actividades de investigación, otra) e incluir el aval de la autoridad competente (Secretario de Extensión / Bienestar Estudiantil, Docente Titular de la Cátedra, etc.).

Cantidad	Carrera	Facultad	Tipo de Reconocimiento
12	Licenciatura en Informática	Informática	Certificación de Extensión
1	Analista en Computación	Informática	Certificación de Extensión
3	Licenciatura en Sistemas	Informática	Certificación de Extensión
1	Abogacía	Derecho	Certificación de Extensión
1	Diseño en Comunicación visual	Bellas Artes	Certificación de Extensión
18	Total		

FIRMAS

Cargo	Firma	Aclaración
Decano		Armando De Giusti

Secretario de Extensión/Bienestar		Claudia Banchoff
Responsable del Proyecto		Viviana Harari